

## II LIGA DE INVIERNO MATCH PLAY CASTILLA Y LEÓN 2011-2012 REGLAMENTO TÉCNICO



La liga regional match-play tendrá dos fases bien definidas, una primera **fase local**, en cada uno de los clubs de la región que se han acogido a esta competición, y una segunda fase o **fase final** que se celebrará en la fecha, campo y lugar que se determinarán.

**FASE LOCAL.-Se desarrollará en los clubs de referencia** y en ella podrán participar los socios o abonados de los mismos, hasta un máximo de 48 competidores (el criterio de selección en el caso de superarse esta cifra quedará a criterio de los comités de los clubs), con el total de los 48 jugadores, se confeccionarán 8 grupos de 6 jugadores. La confección de los grupos se realizará por sorteo, pero estableciendo previamente 6 grupos de categorías de jugadores, de manera que los seis hándicaps más bajos no puedan coincidir nunca en el mismo grupo de juego. Cada grupo estará compuesto por tanto por un jugador de 1ª categoría, uno de 2ª, uno de 3ª, uno de 4ª, uno de 5ª y uno de 6ª. En el caso de no llegar a 48 jugadores, se mantendrán los ocho grupos pero se reducirían los jugadores del mismo.

- a) **Fase de clasificación.-** Enfrentamiento directo de todos contra todos a una sola vuelta, de manera que para grupos de seis, cada jugador deberá jugar cinco partidos. Al final de esta fase se establecerá una clasificación del 1º al 6º, que en el caso de existir empates en el nº de partidos ganados se dilucidará a favor del jugador que ganó el enfrentamiento directo, y que para el triple empate y ganadores cruzados se aplicará el criterio a favor del jugador de menor hándicap exacto. **Se clasificarán los dos primeros de cada grupo** los cuales pasarán al cuadro de 16.
- b) **Fase de cuadro y muerte-súbita.-** Los 16 clasificados entrarán en un cuadro de octavos de final, cuartos, semifinales y final a un solo partido según el modelo de cuadro que se adjunta, determinándose de esta manera el campeón, subcampeón y tercer clasificado. Estos quedarán clasificados para la fase final (en el caso de ausencia por fuerza mayor de estos, podrían ser sustituidos en la fase final por los jugador que perdió el enfrentamiento en el partido del tercer y 4º puesto).

**FASE FINAL.-Se desarrollará en un club participante de la primera fase todavía por determinar**, en ella participarán los jugadores clasificados en cada uno de los clubes bajo la modalidad medal play Hándicap.

FASE	INICIO	FIN
FASE DE CLASIFICACIÓN	01 de Diciembre	15 de Marzo
FASE DE CUADROS	16 de Marzo	10 de Mayo
FASE FINAL	12 de Mayo	
* Se deberá jugar en las fechas determinadas <b>INEXCUSABLEMENTE</b>		

## II LIGA DE INVIERNO MATCH PLAY CASTILLA Y LEÓN 2011-2012 REGLAMENTO TÉCNICO



**AJUSTE DE HANDICAP.-** Se realizará un ajuste de hándicap, en base a un 75% de la diferencia de los hándicaps en juego de cada jugador para cada campo, según el ejemplo que escenificamos para el campo de Lerma .

### **Ejemplo**

Javier con **hándicap exacto 7,8** tiene un **hándicap en juego** en Lerma de **9**, juega contra Jesús con **hándicap exacto 14,4** y **hándicap en juego** en Lerma de **16**. Se resta el Hándicap en juego de Javier y Jesús,  $16-9 = 7$ , a la **diferencia de hándicap** se le aplica el 75%, para este caso  $7$  al  $75\% = 5,25$ , se **redondea** a **5**, es decir Javier le da a Jesús **5 golpes** aplicables en los **hoyos de hándicap 1 al 5**, es decir en el caso de Lerma ,en los hoyos 1,2,10,16 y 18 .Cuando el resultado de la operación anterior nos de 0'50 se redondea en la cantidad superior, de 4'5 pasa a 5.

Nombre	Hándicap exacto	Hándicap Juego	Diferencia Hándicap	Reducción	Redondeo
Javier	7,8	9	7	5,25	<b>5</b>
Jesús	14,4	16			

**PARTIDO EMPATADO.-** Cuando **un partido termine empatado** ,se procederá a continuar el juego por el hoyo 1 (independientemente si los jugadores por cuestiones de tráfico hubiesen optado por empezar por el hoyo 10) y sucesivos hasta que se rompa el empate, aplicándose los golpes de diferencia en los mismos hoyos que se emplearon en el juego de la vuelta regular. En el momento que un jugador gane un hoyo, el partido concluirá con la victoria del mismo.

**PARTIDO EMPATADO.-** Cuando exista triple empate en una fase de grupos, se proclamará ganador aquel que haya ganado sus dos enfrentamientos particulares con los otros dos jugadores empatados. De no ser así, existiendo una victoria y una derrota de cada uno de ellos, se proclamará ganador aquel de hándicap mas bajo, y así sucesivamente.